

# PROCESSO PARTECIPATIVO

## metodo sperimentale



1\_canale incendiato



2\_scarti della recinzione



3\_scalone in legno per l'accesso in mare



4\_rifiuti nei pressi dei Pantani

Da un'osservazione di come le comunità insediano i luoghi si possono cogliere elementi interpretativi dei desideri, aspettative e loro necessità. Da ciò si capiscono le motivazioni che hanno influenzato quelle trasformazioni. È emerso che la popolazione predilige trasformare le aree lungo il litorale e del porto, e per il resto nelle aree abbandonate, si denotano segni di un'azione protesa all'asportazione di materiali ed in parti periferiche al deposito di rifiuti.



10\_furto del rame da parte delle B.R.

## 1\_SEGANI

### b) IDENTITÀ LOCALE

1) Con quale immagine rappresenterebbe il luogo dove vive?

10) Qual è l'elemento/o parte del luogo che ritengono più bello?

11) Qual è l'elemento/o parte del luogo che ritengono più brutto?

12) Quale elemento/attività del luogo dà più di più valore?

### c) CONOSCENZA DELL'AREA DI STUDIO:

24) All'interno del suo paese/città/quartiere, conosce molti caselli edifici o aree abbandonate?

si  
no

25) Quali sono state secondo lei le cause dell'abbandono?

26) La dimensione dell'area ha portato vantaggi o svantaggi?

### d) VIVERE

27) Guardi le seguenti foto, tra gli spazi presenti in quale si sentirebbe più a suo agio? (max 2 foto)



parco con fontana



parco con bio-verde



campo sportivo



parco per bambini



strada città



casella

E' avvenuto un primo incontro con i cittadini valutando un questionario. In una prima parte si raccolgono giudizi su sensazioni ed affezioni soggettive; si indaga poi sulle modalità d'uso dello spazio o nel quale si riconoscono; ed in una terza fase si indaga sulla conoscenza del manufatto abbandonato. Infine si è richiesta una scelta tra due alternative di possibili assetti percettivi futuri.

28) All'interno del suo paese e per connessioni con i comuni più vicini utilizzi i trasporti pubblici o risorse più frequentemente a mezzi propri?

si  
no

29) Per il dispositivo ad impegnarsi in maniera attiva al miglioramento del luogo?

si  
no

30) Lei è disposto ad impegnarsi in maniera attiva al miglioramento del luogo?

si  
no



## 2\_PAROLE

Il progetto di ricerca e sviluppo di politiche per la transizione ecologica dell'agricoltura e della silvo-agricoltura in Italia

ECONOMIA LOCALE	CARATTERI INSEDIATIVI PROGETTIVI	CARATTERI PROGETTIVI	ATTIVITÀ INCOMPATIBILI	QUALE INNOCHE PREFERISCE
	<b>PROGETTI</b>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alta-densità insediativa</li> <li>• Coltivazione di imparati industriali di grande scala</li> <li>• InVESTIMENTI standard</li> <li>• Attività agricole intensive</li> <li>• Grandi infrastrutture di collegamento</li> <li>• Grandi impianti per la produzione di energia rinnovabile</li> </ul>
<b>INSEDIATIVI</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistemi mix insediati di piccole dimensioni ed integrati nel territorio</li> <li>2. Intercapitale di terreni dimensionati</li> <li>3. Servizi concorrenti le produzioni, ai lati degli agglomerati della popolazione</li> <li>4. Integrazione tra zone produttive e zone residenziali</li> <li>5. Mobilità circolante</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Molti coltivi variati dalle diverse culture</li> <li>2. Vaste distanze controllate</li> <li>3. Continuità monologica del territorio</li> <li>4. Tenute grandi di verde, piccole di grano</li> <li>5. Inquinamento acustico</li> <li>6. Separazione delle aree agricole e industriali attraverso</li> <li>7. Uso di terreni locali</li> <li>8. Mobilità ferroviaria</li> </ol>		

ECONOMIA INDUSTRIALE	CARATTERI INSEDIATIVI PROGETTIVI	CARATTERI PROGETTIVI	ATTIVITÀ INCOMPATIBILI	QUALE INNOCHE PREFERISCE
	<b>PROGETTI</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Industrializzazione dei paesaggi</li> <li>2. Monocultivo dei processi</li> <li>3. Agroindustria intensiva</li> <li>4. Servizi urbani in buoni nei paesaggi urbani</li> <li>5. Grandi monocittà</li> <li>6. Industrializzazione dell'ambiente estetico</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Natura dei paesaggi: fiumi, montagne</li> <li>2. Coloni d'acqua e sabbia</li> <li>3. Natura industriale</li> <li>4. Natura vegetazionale urbana</li> <li>5. Uso di terreni locali, assentiisti ed esistenti</li> <li>6. Territorio industrializzato</li> <li>7. Paesaggio urbano</li> <li>8. Paesaggio urbano-silvestre</li> <li>9. Paesaggio urbano</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Attività espansive e di scarsa coerenza</li> <li>• Attività turistica</li> <li>• Produzione di risorse strumentali-potenziali</li> <li>• Gestione risorse insediativa</li> </ul>
<b>INSEDIATIVI</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Centro di forte rapporto con il territorio</li> <li>2. Zone di intensifica degli interventi su paesaggi</li> <li>3. Grandi insediamenti industriali</li> <li>4. Servizi concorrenti le produzioni, ai lati degli agglomerati della popolazione</li> <li>5. Distruzione dei paesaggi urbani</li> <li>6. Mobilità difficile</li> <li>7. Industrializzazione</li> </ol>			

Ulteriore incontro è stato finalizzato ad esplicare l'importanza della coerenza delle scelte progettuali e dell'incompatibilità della compresenza di soluzioni orientate ad assetti conflittuali. Sono stati definiti due modelli insediativi teorici, due scenari che estremizzano diverse e opposte configurazioni del territorio: il primo denominato economia locale (colore verde) ed il secondo economia industriale (colore arancio). Per ciascuno di questi scenari sono stati composti elenchi di attività e di manufatti tra essi coerenti. Il gruppo di lavoro ha predisposto delle immagini caratterizzanti gli aspetti insediativi definiti con un colore riferito ad ognuno dei due scenari, ed ha chiesto ai presenti di esprimersi ed a quali fossero interessati. Ne è emersa una grande preferenza per il modello riguardante l'economia locale.

### 3\_COERENZA

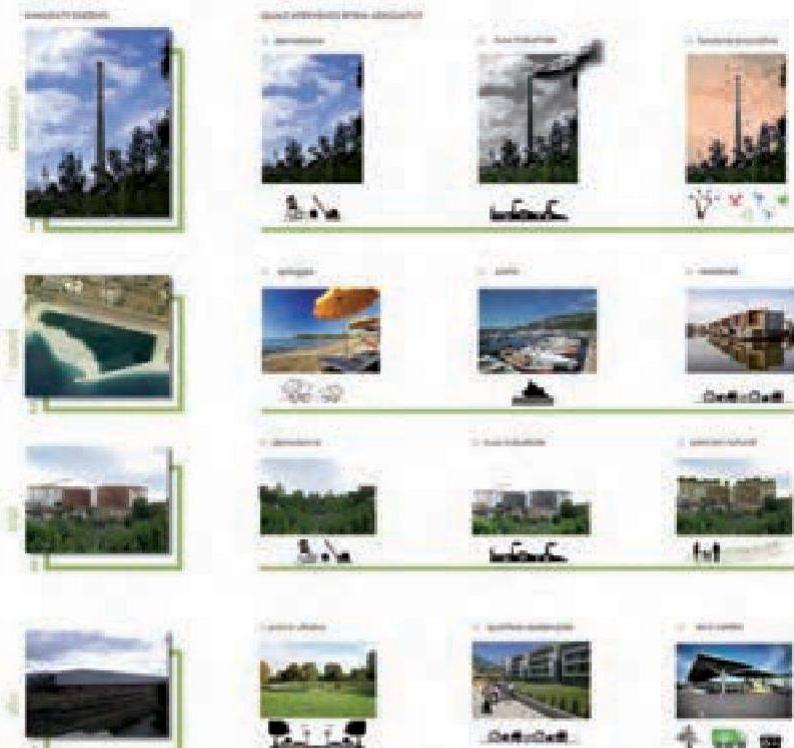
Fig. La giornata di lavoro coerenza/incoerenza: i cittadini esprimono la preferenza su immagini rappresentative di due diversi modelli insediativi (quello denominato economia locale [verde] e quello dell'economia industriale [arancio])

## ESPERIENZA PARTECIPATA DI SALINE JONICHE(RC)



Per facilitare la esposizione delle proposte agli abitanti è stato predisposto un abaco sui manufatti esistenti che ragionevolmente potrebbero essere riutilizzati, chiedendo loro se vi fossero elementi da conservare, cambiare oppure distruggere, e quali soluzioni ciascun partecipante ipotizzasse per i singoli manufatti. Dalle riflessioni è emerso che il recupero auspicabile dell'area Industriale di Saline e dei suoi manufatti è risultato fortemente orientato alla naturalità. Per quanto riguarda l'OGR (officine grandi riparazioni FS), si tende al riuso dei manufatti con finalità produttive, senza in questa fase escludere la possibilità di residenze.

## PROCESSO PARTECIPATIVO metodo sperimentale



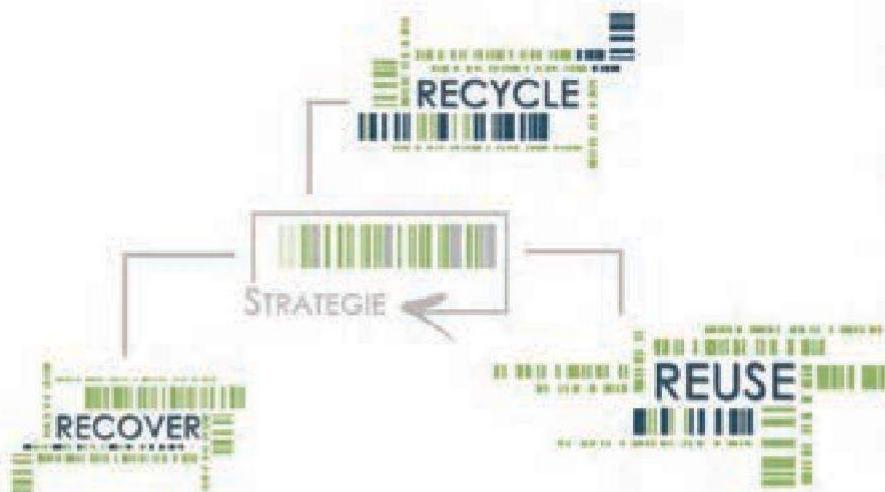
## 4 RACCOLTA DESIDERI



Sulla base delle informazioni raccolte e l'istruttoria operata, si è sviluppata una stesura di prime ipotesi progettuali, definendo soluzioni dimensionali, funzionali ed economiche effettivamente attuabili. Le ipotesi, contenute in un master plan, sono state presentate con ragionamenti e grafie facilmente interpretabili per un confronto con i cittadini in cui definire un ulteriore approfondimento del progetto, valutare congiuntamente vantaggi e svantaggi delle scelte, elaborare eventuali alternative e per ridurre gli effetti negativi.



## 5 PRIME IPOTESI



Si arriva all'elaborazione delle proposte progettuali dove si elaborano sulla base di quanto emerso dall'intero processo partecipativo, soluzioni tecnologiche accessibili direttamente dagli abitanti con l'obiettivo di ridurre al minimo il peso ambientale di tutte le trasformazioni.

Operazioni perseguiti sono la riutilizzazione delle strutture esistenti attraverso l'azione di recupero, il riuso di materiali e componenti di scarto, ed il riciclo di materiali e componenti di basso costo.

Vi è stato un terzo incontro in cui viene presentato il progetto definitivo ai cittadini e dove vengono raccolte ulteriori osservazioni che migliorano ulteriormente le soluzioni progettuali.

La sperimentazione vuole contribuire a verificare un metodo per l'attivazione degli abitanti con soluzioni che definiscono un rapporto corretto tra progettista e comunità.

### Vivere lo spazio

	Contabilizzare		Interscambiare		Dialogare		Mangiare		Parcheggiare
	Lavorare		Venire		Ascoltare		Collaborare		Immagazzinare



## 6 PRESENTAZIONE PROGETTO